

Marchiennes-au-Pont, bataille de Fleurus, 26 juin 1794

En mai 1794, alors que les armées françaises ont vaincu les Coalisés à Tourcoing, elles cherchent à passer la Sambre, sans succès, Jourdan reçoit alors l'ordre de couvrir cette opération sur son flanc ouest et s'empare de Charleroi dans ce but, le 25 juin 1794. Mais quand il cherche à progresser vers le nord, il se heurte aux Autrichiens établis dans la région de Fleurus, quelques kilomètres plus loin. Commandés par Saxe-Cobourg, ils se sont déployés en demi-cercle sur 5 colonnes. La plus à l'ouest est commandée par le prince Guillaume V d'Orange et composée pour la plupart de Néerlandais. Il reçoit l'ordre de se porter vers l'avant et de prendre Marchiennes-au-Pont. Face à elle, l'aile gauche française sous Kléber, supérieure en nombre.

Commandements. Coalition : 2 divisions. France : 3 divisions.

Terrain. La table de jeu mesure 6' x 4". Les DRM défensifs donnés sur la Table des combats pour terrain favorable (rivière, bois) ne sont pas cumulables entre eux. Mais un DRM donné pour un bâtiment ou des murs en pierre vient en plus de ceux donnés pour terrain favorable.

Agglomérations. Chaque agglomération offre un DRM défensif de -2 au tir, et un +2 au combat. La cavalerie est en désordre quand

elle charge à travers ou dans une agglomération.

Rivière. Franchissable exclusivement par les ponts. Les brigades doivent traverser par les routes en colonne de route. Les unités peuvent s'engager en combat seulement si elles traversent en colonne d'assaut. La cavalerie n'est pas en désordre quand elle charge sur un pont.

Bois. Denses. Terrain difficile. Une unité qui tire reçoit un DRM -1 quand sa cible est de l'infanterie située dans les bois. L'infanterie qui se défend dans les bois au combat reçoit un DRM +1 non-cumulable avec ceux donnés pour terrain favorable. La cavalerie est en désordre quand elle charge à travers ou dans les bois.

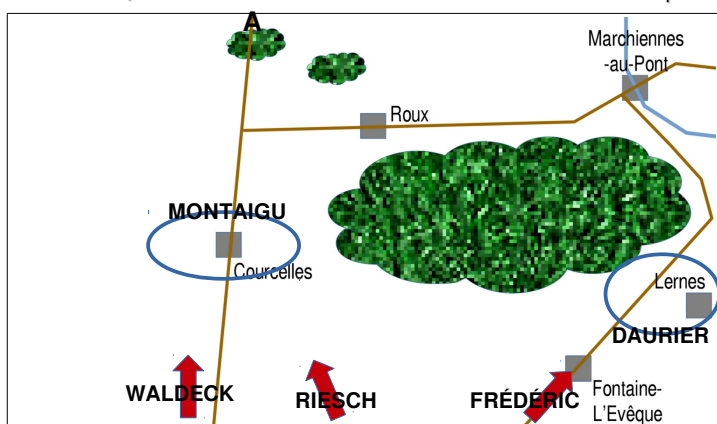
Météo. Soleil. Le temps est chaud et clair. Il n'a pas d'influence sur le jeu.

Durée de jeu. La partie dure jusqu'à élimination de 30 % du total cumulé de bases d'infanterie, cavalerie, artillerie et généraux soit 19 pour les Coalisés et 27 pour les Français.

Les armées. L'infanterie coalisée est 3 rangs linéaire. L'infanterie française est 3 rangs colonnaire. À défaut de données plus fiables, la qualité des unités hollandaises est établie d'après les tables d'Age of Honor, guerre de Succession de Bavière, 1778-1779.

Déploiement. Les Français se placent comme indiqué. Duhesme et Dubois peuvent entrer à la demande par "A", un tour après que les Autrichiens aient occupé la position initiale de Montaigu. Dubois ne peut entrer que deux tours après Duhesme. Les Coalisés entrent par les points indiqués, obligatoirement en colonne de route ou de manoeuvre.

Conditions de victoire. Déterminer la victoire ou la défaite selon la Table des points de victoire (Figure 6) page 17. Marchiennes est l'objectif et octroie donc 5 points de victoire à son dernier occupant.



ARMÉE FRANÇAISE

Aile gauche	Comité de Salut public	1ère division	Artillerie	1/St-Denis & 5/Vosges	4 ^e DBLN, 2/Verne, 10/Paris, 10/S-Oise	5 ^e DBLN, 32 ^e léger, 1/Orne, 2/Meurthe	2 ^e division	Artillerie
<u>Armée du Nord</u> Kléber + 1	Saint-Just Représentant du Peuple	Kléber Duhesme	Duhesme R 6# Ft	Duhesme Schlachter C 9/8/5 Sk	Duhesme Fuzier C 9/8/5 Sk	Duhesme Bernadotte C 9/8/5 Sk	Kléber Montaigu	Montaigu R 6# Ft
10 ^e léger & 4 ^e chasseurs	18 ^e , 49 ^e , 68 ^e & 89 ^e DBLN	2/Calvados, 2/3/HE-Rhin, 2/Mayenne, 2/Nièvre, 3/Eure, 5/Somme, 6/Oise	18 ^e & 72 ^e DBLN, 1/Loiret	Artillerie	Division de cavalerie	2 ^e & 4 ^e RH, 12 ^e & 16 ^e RCC	7 ^e & 12 ^e RD, 6 ^e , 8 ^e & 17 ^e RC	
Montaigu Richard E 7/5/3 Sk	Montaigu Poncet C 7/6/4 Sk	Montaigu Boisset C 7/6/4 Sk	Kléber Daurier C 15/13/9 Sk	Daurier R 6# Ft	Kléber Dubois	Dubois D'Hautpoul C 7/5/4 LC	Dubois Soland E 8/4/2 AHC	

ARMÉE AUSTRO-HOLLANDAISE (en jaune les Autrichiens)

Armée des Pays-Bas	1 ^e colonne	Artillerie	IR 6, 15, 18, Schmid	CR van Hessen & van Tuyl, KR 12	IR 14, 20, 42, 51, 54	IR 17, 23, 31, 34	2 ^e colonne	Artillerie
Guillaume d'Orange (aile droite)	Guillaume d'Orange Waldeck	Waldeck R 12#	Waldeck Horn R 7/5/4	Waldeck Boetzleaar R 6/5/3 HC	Waldeck Reuss R 6/5/3	Waldeck Latour R 7/5/4	Guillaume d'Orange Frédéric d'Orange	Frédéric d'Orange R 12#
		IR 4, 17, Neuforn	GN Raesf., Bus., Phil. & Moll., IR 17, 31, 34	DR Byjlandt & H-Cassel, KR 12	HR Zwarte & LG Bourbon	JG Bylandt, LT Béon, 5/LT Waldeck		
		Frédéric d'Orange Const.-Villars R 6/5/3	Frédéric d'Orange Haacke E 6/4/2	Frédéric d'Orange Van Duyn R 6/5/3 HC	Frédéric d'Orange Heeckeren R 6/5/3 LC	Frédéric d'Orange Riesch E 6/4/2		